

Борзенко Наталья Алексеевна

Junior iOS Developer

24 года, г. Москва

Контакты

+ 7 (916) 354-79-20

n-borzenko93@yandex.ru

<https://github.com/n-borzenko>

<http://nborzenko.ru/>

Стажировка

Успешно окончила 8-недельную стажировку в REDMADROBOT в марте 2017 г.

В процессе стажировки прослушаны лекции по различным темам (архитектура приложений, паттерны проектирования, клиент-серверное взаимодействие, многопоточность, БД, безопасность, UI, и т.д.). Материал лекций подробно прорабатывался в процессе разработки мобильного приложения, взаимодействующего с заданным API.

За время стажировки расширила имеющиеся знания, получила опыт:

- построения архитектуры приложения;
- работы с библиотеками Alamofire и ObjectMapper;
- использования базы данных Realm;
- работы с фреймворками Core Location, MapKit, LocalAuthentication.

Обо мне

Знание языков: Swift (уверенное), Objective-C (базовый уровень).

До прохождения стажировки мною были разработаны следующие приложения.

Circles Timer — <https://github.com/n-borzenko/CirclesTimer>

<https://itunes.apple.com/ru/app/id1182814253>

Приложение позволяет подсчитывать время выполнения работы, отображать статистику для анализа полученных результатов. Имеется возможность управлять длиной интервалов, их последовательностью.

Squats Counter — <https://github.com/n-borzenko/SquatsCounter>

Приложение разработано в рамках Yandex Mobile Contest 2016. Оно решает задачу автоматического подсчета выполненных приседаний.

В процессе разработки данных приложений я использовала CoreData, Autolayout, CoreAnimation, UserNotifications, подключала сторонние библиотеки с помощью CocoaPods.

Образование

Высшее, математик-программист, красный диплом.

Московский Государственный Университет Экономики, Статистики и Информатики (МЭСИ), 2010–2015 гг. Специальность: Математическое обеспечение и администрирование информационных систем.

Общий технический бэкграунд: за время обучения в ВУЗе ознакомилась с JavaScript, C++, C#, C, Java, SQL. Имею базовое представление о паттернах проектирования, многопоточности, навыки разработки под Windows и Linux.

Иностранные языки: английский (базовый + технический), французский (базовый).